

**Symbole für Form- und Lagetolerierung gem. DIN ISO 7083 / Schriftform B vertikal / Lettering type B vertical (ISOFormLageBvDemo.ttf)**

Zeichen Char	Taste Key	Unicode	Beschreibung / Description	Zeichen Char	Taste Key	Unicode	Beschreibung / Description	Zeichen Char	Taste Key	Unicode	Beschreibung / Description
	a	0097	Parallelität / <i>Parallelism</i>		A	0065	Bezug / <i>Datum</i>		0	0048	Ziffern / <i>Digits</i>
	b	0098	Ebenheit / <i>Flatness</i>		B	0066			1	0049	
	c	0099	Profilform einer Fläche / <i>Profile of Surface</i>		C	0067			2	0050	
	d	0100	Toleranzzone: Zylinder / <i>Diametrical Feature or Tolerance Zone</i> (Merke: <b>D</b> urchmesser)		D	0068			3	0051	
	e	0101	Hüllbedingung / <i>Envelope requirement</i>		E	0069			4	0052	
	f	0102	Freie-Zustands-Bedingung / <i>Free State</i>		F	0070			5	0053	
	g	0103	Geradheit / <i>Straightness</i>		G	0071			6	0054	
	h	0104	-		H	0072			7	0055	
	i	0105	Profilform einer Linie / <i>Profile of Line</i>		I	0073			8	0056	
	j	0106	Gesammtlauf / <i>Total Run-out</i> (Merke: <b>j</b> unterhalb von Lauf - Rund/Plan)		J	0074			9	0057	
	k	0107	Koaxialität, Konzentrizität / <i>Coaxility, Concentricity</i>		K	0075			,	0044	Komma / <i>Comma</i>
	l	0108	Minimum-Material-Bedingung / <i>Least Material Condition - LMC</i>		L	0076			-	0045	Bindestrich / <i>Hyphen</i>
	m	0109	Maximum-Material-Bedingung / <i>Maximum Material Condition - MMC</i>		M	0077			/	0047	Schrägstrich / <i>Slash</i>
	n	0110	Neigung / <i>Angularity</i>		N	0078			[	0091	Kasten auf / <i>Open box</i>
	o	0111	Position / <i>Position</i>		O	0079			]	0093	Kasten zu / <i>Close box</i>
	p	0112	Projizierte Toleranzzone / <i>Projected Tolerance Zone</i>		P	0080			-	0095	Kasten Leerzeichen / <i>Box space</i>
	q	0113	-		Q	0081				0124	Kasten vert. Trennstrich / <i>Box vertical dividing</i>
	r	0114	Rundheit / <i>Circularity</i>		R	0082			°	0176	Grad / <i>Degree</i>
	s	0115	Symmetrie / <i>Symmetry</i>		S	0083		<b>Beispiele:</b>     			
	t	0116	Rechtwinkligkeit / <i>Perpendicularity</i> (Merke: umgedrehtes <b>T</b> )		T	0084					
	u	0117	Lauf (Rund/Plan) / <i>Run-out</i>		U	0085					
	v	0118	Konizität / <i>Conicity</i> (noch ohne Norm!)		V	0086					
	w	0119	Winkelsektor / <i>Angle sector</i> (noch ohne Norm!)		W	0087					
	x	0120	-		X	0088		Unicode-Eingabe → <b>Alt-Taste + 4stelliger Code</b> (z.B. vert. Trennstrich – Alt + 0124)			
	y	0121	Zylindrizität / <i>Cylindricity</i>		Y	0089					
	z	0122	Reziprozität / <i>Reciprocity</i> (noch ohne Norm!)		Z	0090					